

La señal del faro

01 / EL REGISTRO DE LA GUARDIANA

La guardiana ha desaparecido de la radio. Quedan un registro de boyas y un mensaje cifrado. Descubrid hacia dónde debe apuntar la luz.

Preparación: imprime las páginas 1 y 2 a una cara. La página 3 contiene solo pistas: déjala aparte para consultarla si hace falta. Solo necesitas un lápiz. No hay que recortar ni imprimir en color. Las soluciones están en otro archivo; no lo abras al preparar la partida.

La guardiana visitó cada una de estas cinco boyas **exactamente una vez**. Las placas del registro están sin ordenar:

BRUMA	DUNA	ALBATROS	CORAL	ESTELA
4	2	8	7	5

ANOTACIONES RECUPERADAS

1. Albatros se visitó antes que Coral.
2. Estela fue la visita inmediatamente posterior a Albatros.
3. Bruma fue la visita inmediatamente posterior a Coral.
4. Duna se visitó después de Bruma.

Ordena las cinco visitas. Escribe sus números, desde la primera boya hasta la última. Ese código te permitirá leer el documento de la página 2.

Si os atascáis, consultad primero una pista de la página 3. No hace falta adivinar: las anotaciones determinan un único orden.

La señal del faro

02 / LA LUZ NECESITA UNA DIRECCIÓN

El código del registro indica qué letra leer en cada fila de esta tabla: **primera cifra, primera fila; segunda cifra, segunda fila**, y así hasta la quinta. Cuenta las columnas desde el 1.

Por ejemplo, una cifra 3 indicaría que debes leer la letra de la tercera columna de esa fila. Copia exactamente una letra de cada fila y únelas en orden.

FILA	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	M	A	R	E	A	S	L	N	O
2	B	R	U	M	O	A	S	E	L
3	C	A	L	M	A	S	R	I	O
4	D	U	N	T	A	B	O	Y	A
5	S	E	N	A	L	F	A	R	O

¿Hacia dónde hay que apuntar la luz?

Cuando tengáis una respuesta, abrid el archivo separado **la-senal-del-faro-soluciones.pdf** para comprobarla y leer el desenlace. No hace falta comprar nada. La página 3 de este documento solo contiene pistas.

Muestra en pruebas: la duración y la dificultad por edades todavía no se han validado con jugadores externos.

La señal del faro

03 / SOLO PISTAS - CONSULTA OPCIONAL

Esta página no contiene las respuestas ni el desenlace. Consultad solo la parte de la prueba en la que estáis y volved al juego antes de leer otra pista.

REGISTRO DE LA GUARDIANA / PISTA 1

«Antes» no significa necesariamente «justo antes». En cambio, «inmediatamente posterior» sí obliga a que dos visitas estén juntas.

REGISTRO DE LA GUARDIANA / PISTA 2

Albatros y Estela forman un bloque inseparable, en ese orden. Coral y Bruma forman otro. Usad las otras dos anotaciones para decidir dónde queda Duna y cuál de los bloques va primero.

MENSAJE CIFRADO / PISTA 1

El código no se busca como una palabra dentro de la tabla. Cada cifra selecciona una columna de su fila correspondiente.

MENSAJE CIFRADO / PISTA 2

Empezad a contar en la columna marcada con el 1. Copiad una sola letra de cada fila, de arriba abajo. No contéis el número de fila como una letra.

Para comprobar la respuesta

Solo al terminar, o si decidís revelar las respuestas, abrid el archivo separado **la-senal-del-faro-soluciones.pdf**. Incluye las dos soluciones explicadas y el final de la historia. Evitad incluir ese archivo en la misma impresión.